

Late War 후기 냉전		
#	Title	Title (Kor.)
82	Iranian Hostage Crisis	이란 인질 사태
83	The Iron Lady	철의 여인
84	Reagan Bombs Libya	리비아 공습
85	Star Wars	스타워즈 계획
86	North Sea Oil	북해 유전
87	The Reformer	미하일 고르바초프
88	Marine Barracks Bombing	베이루트 미군 테러 사건
89	Soviets Shoot Down KAL-007	대한항공 007편 격추 사건
90	Glasnost	글라스노스트
91	Ortega Elected in Nicaragua	니카라과 오르테가 정권
92	Terrorism	테러리즘
93	Iran-Contra Scandal	이란 콘트라 사건
94	Chernobyl	체르노빌 원전 사고

95 Latin American Debt Crisis	라틴아메리카 재정 위기
96 Tear Down this Wall	"이 벽을 허무시오"
97 "An Evil Empire"	"악의 제국"
98 Aldrich Ames Remix	올드리치 에임스
99 Pershing II Deployed	퍼싱II 배치 반대 여론
100 Wargames	워게임
101 Solidarity	폴란드 자유 노조
102 Iran-Iraq War	이란 이라크 전쟁
109 Yuri and Samantha	서맨사 스미스
110 AWACS Sale to Saudis	대사우디 조기경보기 수출

## Text (Kor.)

이란에서 모든 미국 영향력 제거.  
이란에 소련 영향력 2 배치.  
이후 미국에게 적용되는 '테러리즘' 사건 효력 두 배로 강화.  
*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

미국이 1 VP 획득.  
아르헨티나에 소련 영향력 1 배치.  
영국에서 모든 소련 영향력 제거.  
이후 '사회주의 정부' 사건 사용 불가.  
*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

미국은 리비아에 있는 소련 영향력 2당 1 VP씩 획득.  
*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

만약 미국이 우주 개척 경쟁 트랙에서 앞서고 있다면, 버린 카드 중 승점 카드가 아닌 카드를 1장 선택.  
해당 카드의 사건 즉시 발생.  
*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

이후 '석유수출국기구' 사건 사용 불가.  
미국은 이번 턴에 카드 8장 사용 가능.  
*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

유럽에 소련 영향력 4 배치.  
만약 소련이 승점에서 미국을 앞서고 있다면, 영향력 4 대신 6 배치.  
(한 국가에 최대 2까지)  
소련은 이제부터 유럽에서 쿠데타 시도 불가.  
이후 '글라스노트스' 사건 효력 강화.  
*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

레바논에서 모든 미국 영향력 제거 후, 추가로 중동에서 미국 영향력 2 제거.  
*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

데프콘 한 단계 강화.  
미국이 2 VP 획득.  
만약 미국이 남한을 조종하고 있다면, 미국은 4 OP 카드를 사용하듯 영향력 배치 또는 재조정 시도 가능.  
*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

소련이 2 VP 획득.  
데프콘 한 단계 완화.  
만약 '미하일 고르바초프' 사건 발생 이후면, 소련은 4 OP 카드를 사용하듯 영향력 배치 또는 재조정 시도 가능.  
*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

니카라과에서 모든 미국 영향력 제거.  
이어서 소련은 이 카드의 작전 점수로 니카라과와 인접한 국가 한 곳에 자유 쿠데타 시도 가능.  
*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

상대방은 손에 든 카드 1장 무작위로 버림.  
만약 소련이 이 카드를 사용했고 '이란 인질 사태' 사건 발생 이후면, 미국은 카드 2장을 무작위로 버림.  
(버린 카드 사건은 발생하지 않음)

남은 턴 동안 미국의 모든 재조정 주사위 숫자 -1.  
*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

미국은 지역 한 곳 선택.  
남은 턴 동안 소련은 해당 지역에 영향력 배치 작전으로 영향력을 추가할 수 없음.  
*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

미국이 곧바로 3 OP 이상의 카드를 버리지 않으면, 남미 2개국에서 소련 영향력이 두 배로 증가.

이후 '빌리 브란트' 사건 효력 종료 및 사용 불가.

동독에 미국 영향력 3 배치.

이어서 미국은 이 카드의 작전 점수로 유럽에서 자유 쿠데타 또는 재조정 시도 가능.

*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

이후 '히피 반전 운동' 사건 효력 종료 및 사용 불가.

미국이 1 VP 획득.

*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

남은 턴 동안 미국은 손에 든 카드를 계속 소련에게 공개.

이어서 소련은 미국 손에 든 카드 중 1장을 골라 버림.

*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

소련이 1 VP 획득.

서유럽에서 최대 3개국까지 선택 후 각각 미국 영향력 1씩 제거.

*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

만약 데프콘 레벨이 2라면, 상대방에게 6 VP를 준 뒤 (최종 승점 계산 없이) 곧바로 게임 종료 가능.

*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

*이 사건은 '요한 바오로 2세' 사건 선행 필요.*

폴란드에 미국 영향력 3 배치.

*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

이란 또는 이라크가 다른 쪽을 침공. (플레이어 선택)

주사위를 굴리고, 목표 국가에 인접한 상대방 조종 국가 수만큼 숫자 차감. 결과가 4~6이면 플레이어 승리.

플레이어는 군사작전점수 2점 획득.

**전쟁 승리 효과** : 플레이어는 2 VP 획득 후 목표 국가의 모든 상대방 영향력을 자국 것으로 교체.

*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

남은 턴 동안 미국이 쿠데타를 시도할 때마다 소련이 1 VP씩 획득.

*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*

사우디아라비아에 미국 영향력 2 배치.

이후 '이슬람 혁명' 사건 사용 불가.

*사건 효력 종료 후 게임에서 제거*