



Otomanos

Para el Escenario del Tutorial

Coste	Acción	Coste	Acción
1	Crear Caballería	1	Construir Corsario
2	Crear Regular	2	Construir Galeote
1	Mover (despejado)	1	Movimiento Naval
2	Mover (paso)	2	Iniciar Piratería
1	Asalto / Combatir Guerra Extranjera	1	Comprar Influencia Diplomática
1	Control de Espacio no Fortificado		
2+	Transporte marítimo		

Únicamente se anotan los Puntos de Victoria de los Otomanos en este escenario.

Los Otomanos ganan si al final de cualquier turno cuentan con 20 PV o más.

Si los Otomanos no han conseguido 20 PV o más al final del turno 3, España resulta ganadora.



Solimán I

Rating de Administración: Conserva 2 cartas

Bonus de cartas: No te descartes de una Carta Natal durante el despliegue de primavera. Al comienzo del turno 2, recibes la carta de Selim II como bonus si esta se encuentra en el mazo

Bonus PV

Bonus de PV posibles son: PV de Piratería y PV de Chipre. Los Otomanos reciben un PV por cada espacio fortificado que controlen. Los marcadores de Fortaleza se añaden a esta caja de bonus como recuerdo de esos PV extra. Al inicio coloca 2 Fortalezas aquí para representar el control de Scutari y Djerba/Tripoli

Cartas y PV por puntos clave:

2 Cartas 1 PV	2 Cartas 3 PV	2 Cartas 5 PV	3 Cartas 7 PV	3 Cartas 9 PV
4 Cartas 11 PV	4 Cartas 13 PV	5 Cartas 15 PV	5 Cartas 17 PV	Victoria Automática