



Otomanos

Coste Acción

1	Crear Caballería
2	Crear Regular
1	Mover (despejado)
2	Mover (paso)
1	Asalto / Combatir Guerra Extranjera
1	Control de Espacio no Fortificado
2+	Transporte marítimo
2	Construir Fortaleza
1	Comprar Influencia Diplomática

Coste Acción

1	Construir Corsario
2	Construir Galeote
1-2	Construir Expedición
1	Movimiento Naval
2	Iniciar Piratería
2-4	Financiar Artista o Científico
2	Ganar Inteligencia (Turno 3)
2	Añadir Operativo (Turno 3)
2-4	Asesinato (Turno 3)

Informadores
espionaje

Canal de Suez:

Al inicio
Construido 6

1 Intento
Construido
56

2 Intentos
Construido
46

3+ Intentos
Construido
36

Construido
2PV, +1 carta por turno
Expediciones sin dañar

Cartas y PV por puntos clave:

2 Cartas
1 PV

2 Cartas
3 PV

2 Cartas
5 PV

3 Cartas
7 PV

3 Cartas
9 PV

4 Cartas
11 PV

4 Cartas
13 PV

5 Cartas
15 PV

5 Cartas
17 PV

Victoria
Automática



Solimán I

Rating de Administración: Conserva 2 cartas

Bonus de cartas: No te descartes de una Carta Natal durante el despliegue de primavera. Al comienzo del turno 2, recibes la carta de Selim II como bonus si esta se encuentra en el mazo

Bonus PV