

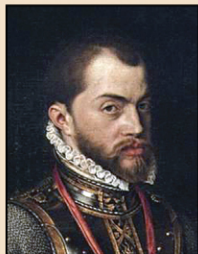


España

Para el Escenario del Tutorial

Coste	Acción	Coste	Acción
1	Crear Mercenario	2	Construir Galeote, Galeón
2	Crear Regular	1	Movimiento Naval
1	Mover (despejado)	2	Iniciar Piratería
2	Mover (paso)	1	Comprar Influencia Diplomática
1	Asalto		
1	Control de Espacio no Fortificado		
2+	Transporte marítimo		

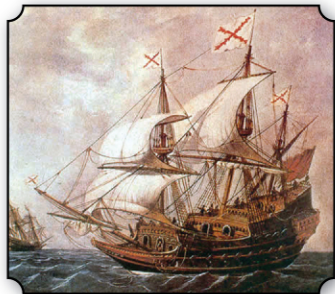
España no coloca marcadores cuadrados de control en sus 3 Puntos Clave en los Países Bajos al inicio del juego. En lugar de ello, recibe 5 cartas en el primer turno (4 de sus puntos clave y 1 del bonus de cartas de Felipe II)



Felipe II

Rating de Administración: Conserva 2 cartas

Bonus de cartas: 1 Carta extra



Cartas y PV por puntos clave:

1 Carta 1 PV	1 Carta 2 PV	1 Carta 3 PV	2 Cartas 4 PV	2 Cartas 5 PV	3 Cartas 6 PV	3 Cartas 7 PV
4 Cartas 8 PV	4 Cartas 9 PV	5 Cartas 10 PV	5 Cartas 11 PV	6 Cartas 12 PV	6 Cartas 13 PV	Victoria Automática