

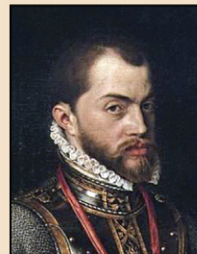


España

Coste	Acción
1	Crear Mercenario
2	Crear Regular
1	Mover (despejado)
2	Mover (paso)
1	Asalto
1	Control de Espacio no Fortificado
2+	Transporte marítimo
2	Construir Fortaleza / Patrulla
2	Dar Sermón
2	Suprimir Herejía

Coste	Acción
2	Construir Galeote, Galeón
3	Mejorar la Armada
1	Movimiento Naval
2	Iniciar Piratería
2-4	Financiar Artista o Científico
1	Comprar Influencia Diplomática
2	Ganar Inteligencia (Turno 3)
2	Añadir Operativo (Turno 3)
2-4	Asesinato (Turno 3)
3-5	Rebelión Católica Inglesa (T3)

Informadores
espíandote



Felipe II

Rating de Administración: Conserva 2 cartas

Bonus de cartas: 1 Carta extra

Disponibile
para
construir
este turno:

Fortaleza
en el
Mapa
Mundial

Segunda
Fortaleza
(bonus
científico)

Nuevo
Jesuita
(comienzo
Turno 3)

Segundo
Jesuita
(Colegio inglés,
Douai)

Escoltas
de la
Flota
del Tesoro:

Deben ser Galeones;
No más de 2

Cartas
y PV
por
puntos
clave:

1 Carta 1 PV	1 Carta 2 PV	1 Carta 3 PV	2 Cartas 4 PV	2 Cartas 5 PV	3 Cartas 6 PV	3 Cartas 7 PV
4 Cartas 8 PV	4 Cartas 9 PV	5 Cartas 10 PV	5 Cartas 11 PV	6 Cartas 12 PV	6 Cartas 13 PV	Victoria Automática

Bonus PV