

COMMAND CARDS - CARTAS DE MANDO

Clash of Shields	Choque de escudos Da órdenes a todas las unidades adyacentes al enemigo. Estas unidades combatirán con 2 dados adicionales en Combate Cuerpo a Cuerpo. Dichas unidades no podrán mover antes del Combate Cuerpo a Cuerpo, pero sí que podrán Tomar Impulso y combatir de nuevo (si pudieran) con los dados de batalla normales.
Coordinate Attack	Ataque coordinado Da órdenes a 1 unidad o líder de cada sección.
Counter Attack	Contraataque Da las mismas órdenes que acaba de dar tu oponente. Cuando se contraatacan cartas de orden o de liderazgo, la sección derecha se convertirá en izquierda, y la izquierda en derecha. Si se contraataca "Liderar cualquier sección" se dará la orden en la sección escogida por tu oponente.
Darken the Sky	Oscurecer el cielo Todas las unidades con armas a distancia podrán disparar 2 veces. Cada Ataque a distancia se resolverá por separado. Si no dispones de unidades con ataque a distancia, da órdenes a 1 unidad de tu elección.
Double Time	El doble de tiempo Da órdenes a hasta 4 unidades de infantería que se encuentren en un mismo bloque (hexágonos adyacentes y unidos). Todas las unidades ligeras (incluyendo a las auxilia) podrán mover 2 hexágonos y elegir combatir en cuerpo a cuerpo. Las unidades medias y pesadas podrán mover 2 hexágonos y elegir combatir en cuerpo a cuerpo. Las unidades de Bárbaros podrán mover 2 o 3 hexágonos, pero tendrán que combatir en cuerpo a cuerpo. Estas unidades no podrán realizar ataques a distancia. Si no dispones de unidades de infantería, da órdenes a 1 unidad de tu elección.
First Strike	Atacar primero Juega esta carta después de que tu oponente declare un Combate Cuerpo a Cuerpo, pero antes de que tire los dados. Tu unidad combatirá primero. Si la unidad del oponente no queda eliminada o no huye, podrá Devolver el Ataque. Al final del turno, primero roba una carta.
I Am Spartacus	Soy Espartaco Tira un número de dados igual a tu mando. Por cada resultado, da órdenes a 1 unidad del mismo tipo. Por cada líder que obtengas, da órdenes a cualquier unidad o líder. Las órdenes se podrán dar a cualquier unidad en cualquier sección. Las unidades que reciban

	órdenes, combatirán con 1 dado adicional en este turno.
Inspired Center Leadership	Liderazgo en la sección central Da órdenes a las unidades que estén bajo el mando de un líder (las que estén dentro del hexágono de un líder y en 4 hexágonos adyacentes unidos) en la sección central o a 1 unidad de tu elección.
Inspired Left Leadership	Liderazgo en la sección izquierda Da órdenes a las unidades que estén bajo el mando de un líder (las que estén dentro del hexágono de un líder y en 4 hexágonos adyacentes unidos) en la sección izquierda o a 1 unidad de tu elección.
Inspired Right Leadership	Liderazgo en la sección derecha Da órdenes a las unidades que estén bajo el mando de un líder (las que estén dentro del hexágono de un líder y en 4 hexágonos adyacentes unidos) en la sección derecha o a 1 unidad de tu elección.
Leadership Any Section	Liderar cualquier sección Da órdenes a las unidades que estén bajo el mando de un líder (las que estén dentro del hexágono de un líder y en 3 hexágonos adyacentes unidos) o a 1 unidad de tu elección.
Line Command	Comandar una línea Da órdenes a un bloque de unidades de infantería. El bloque debe estar formado por unidades de infantería que se encuentren en hexágonos adyacentes unidos. Las unidades de ese bloque sólo podrán mover un hexágono. Después del movimiento, dichas unidades podrán realizar un Ataque a Distancia o combatir en Cuerpo a Cuerpo, siempre que sea posible. También podrán Tomar Impulso si ganan el Combate Cuerpo a Cuerpo y podrán combatir otra vez si es posible. Si no dispones de unidades de infantería, da órdenes a 1 unidad de tu elección.
Move-Fire-Move	Mover-Disparar-Mover Da órdenes a un número de unidades de infantería o caballería ligera igual a tu mando. Estas unidades podrán mover, disparar y mover de nuevo. Todas las unidades que realicen el primer movimiento deberán hacerlo antes de que se realice el primer Ataque a Distancia. Después de los ataques, las unidades podrán moverse de nuevo, pero no podrán combatir después del segundo movimiento (lo realicen o no). Las unidades de infantería ligera, incluyendo a las auxilia, podrán moverse a través de unidades amigas cuando se muevan dos hexágonos. Si no dispones de unidades ligeras, da órdenes a 1 unidad de tu elección.

Mounted Charge	Carga montada Da órdenes a un número de unidades montadas igual a tu mando. Las unidades que combatan en Cuerpo a Cuerpo, podrán combatir con un dado adicional durante todo el turno. Las unidades de tipo pesado podrán mover tres hexágonos y combatir. Las unidades no podrán realizar ataques a distancia. Si no dispones de unidades montadas, da órdenes a 1 unidad de tu elección.
Order Four Units Center	Dar órdenes a cuatro unidades (centro) Da órdenes a 4 unidades o líderes en la sección central.
Order Four Units Left	Dar órdenes a cuatro unidades (izquierda) Da órdenes a 4 unidades o líderes en la sección izquierda.
Order Four Units Right	Dar órdenes a cuatro unidades (derecha) Da órdenes a 4 unidades o líderes en el flanco derecho.
Order Light Troops	Dar órdenes a tropas ligeras Da órdenes a un número de unidades de infantería o caballería ligera igual a tu mando. Las unidades de infantería ligera pueden moverse a través de unidades amigas. Si no dispones de unidades de tipo ligero, da órdenes a 1 unidad de tu elección.
Order Medium Troops	Dar órdenes a tropas medias Da órdenes a un número de unidades de infantería o caballería media igual a tu mando. Si no dispones de unidades de tipo medio, da órdenes a 1 unidad de tu elección.
Order Mounted	Dar órdenes a caballería Da órdenes a un número de caballería igual a tu mando. Si no dispones de unidades de caballería, da órdenes a 1 unidad de tu elección.
Order Heavy Troops	Dar órdenes a tropas pesadas Da órdenes a un número de unidades de infantería o caballería pesada igual a tu mando. Si no dispones de unidades de tipo pesado, da órdenes a 1 unidad de tu elección.
Order Three Units Left	Dar órdenes a tres unidades (izquierda) Da órdenes a 3 unidades o líderes en la sección izquierda.
Order Three Units Center	Dar órdenes a tres unidades (centro) Da órdenes a 3 unidades o líderes en la sección central.
Order Three Units Right	Dar órdenes a tres unidades (derecha) Da órdenes a 3 unidades o líderes en la sección derecha.

Order Two Units Left	Dar órdenes a dos unidades (izquierda) Da órdenes a 2 unidades o líderes en la sección izquierda.
Order Two Units Center	Dar órdenes a dos unidades (centro) Da órdenes a 2 unidades o líderes en la sección central.
Order Two Units Right	Dar órdenes a dos unidades (derecha) Da órdenes a 2 unidades o líderes en la sección derecha.
Out Flanked	Flanquear Da órdenes a 2 unidades o líderes de la sección izquierda y a 2 unidades o líderes de la sección derecha.
Rally	Reagruparse Tira un número de dados igual a tu mando. Por cada tipo de resultado o símbolo de líder, se reagrupa un bloque que esté en el hexágono del líder o en un hexágono adyacente a él (vuelve a poner un bloque que hayas perdido en el hexágono, con la unidad). Considera que las unidades reagrupadas han recibido órdenes y que pueden mover y combatir. Las unidades de elefantes y carros no pueden reagruparse. Si no dispones de líderes, da órdenes a 1 unidad de tu elección.