



AAA Planning Sheet

Types: (L) Lgt (M) Med (H) Hvy (F) Firecan (G) Gundish (h) Hidden

State: (N) Stationary (M) Moving (A) Active (S) Shutdown (D) Damage

TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>	TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>
TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>	TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>
TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>	TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>
TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>	TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>
TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>	TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>
TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>	TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>
TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>	TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>
TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>	TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>
TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>	TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>
TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>	TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>
TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>	TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>
TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>	TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>
TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>	TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>
TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>	TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>
TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>	TYPE	<input type="text"/>	HEX	<input type="text"/>	STATE	<input type="text"/>